

EDITAL OLIMPIÁDA CULTURAL – 2026

I – DO OBJETIVO:

Desenvolver em nossos alunos - cada vez mais – o interesse pelo domínio dos conhecimentos ministrados.

II – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

1. Este evento destina-se aos alunos das turmas do 5º ano preparatório e do Ensino Fundamental II ao Ensino Médio. Será dividido em dois dias, sendo o primeiro dia (fase eliminatória), **ao mesmo tempo, em todas as unidades:**

Unidades Barra Olímpica, Freguesia, Pechincha, Recreio I, Recreio II e Taquara: 20/08, às 8h.

E o segundo dia, 29/09 (sábado), contemplando as fases de semifinal e final, na Unidade Barra Olímpica.

2. Na fase eliminatória, todas as turmas de cada série participarão do evento. Para o segundo dia, serão convocadas 24 (vinte e quatro) turmas classificadas para compor a fase semifinal do evento. Entretanto, apenas 03 (três) turmas serão direcionadas à fase final, que ocorrerá no mesmo dia.

3. Em cada dia destinado ao evento serão realizadas duas etapas em cada fase. Primeira etapa: destinada às disciplinas de Língua Portuguesa, História e Geografia. Segunda etapa: destinada às disciplinas de Matemática e Ciências (Física, Química e Biologia).

4. Durante as etapas, teremos os momentos de “Desafio”, em que as turmas poderão escolher responder à pergunta sorteada, caso o grupo representante tenha respondido sem lograr êxito. Os desafios terão tempo determinado e serão limitados.

5. Durante a fase semifinal, serão propostos 2 (dois) enigmas finais, que garantirão, àquelas turmas que forem as primeiras a registrarem a resposta correta, uma vaga diretamente na fase final.

5.1. Considerando a impossibilidade de interação entre os participantes e a torcida, recomenda-se que a torcida se concentre na solução do Enigma Final.

5.2. Está autorizado o uso de telefones celulares, internet, livros, revistas e jornais, na busca pela resposta ao Enigma Final.

6. Nos dias destinados ao evento, os alunos preencherão dois formulários de presença para que sua participação seja confirmada. É preciso fazer-se presente, durante todo o evento e preencher os dois formulários de chamada para fazer jus à premiação, caso a turma conquiste a colocação correspondente. A primeira listagem, no início do evento. A segunda listagem, após a liberação da turma conforme etapas de classificação.

7. Os atrasos não serão tolerados em nenhuma das fases ou etapas do evento!

8. A **presença dos alunos é obrigatória**, pois qualquer aluno poderá ser sorteado para representar sua turma.

9. **Aos alunos não será dada a opção de participar ou não do sorteio.**

10. É necessário que **todos os alunos preparem-se para garantir a vitória de sua turma.**

11. Quando, por algum motivo, o aluno sorteado não estiver presente, será sorteado outro aluno em seu lugar.

12. Para que o aluno faça jus à premiação recebida pela turma vencedora, faz-se necessário que o mesmo esteja presente em todas as etapas que compõem o evento: eliminatória, semifinal e final (caso sua turma seja classificada) e assine as duas listagens diárias que confirmam sua participação



1. A primeira presença será computada, impreterivelmente, até o horário inicial do evento. O(a) aluno(a), ao chegar, deverá informar-se acerca da lista de assinaturas respectiva à sua turma.
2. Ao início do evento, serão sorteados **6 (seis) alunos** de cada turma. Obrigatoriamente, esses alunos, presentes ao evento, deverão compor o grupo que representará a turma.
 - 2.1. Na fase semifinal, serão sorteados 6 (seis) alunos entre os ainda não sorteados na fase eliminatória.
 - 2.2. Na fase final, serão sorteados 6 (seis) alunos entre os ainda não sorteados na fase eliminatória ou semifinal.
 - 2.3. Caso não haja número de alunos presentes suficientes para contemplar os sorteios, serão sorteados entre todos os alunos da turma, independentemente da participação em qualquer uma das fases.
 - 2.4. O sorteio acontecerá por meio de uma roleta virtual (<https://spinthewheel.io/pt>), numerada com os números de chamada de cada um dos alunos da turma.
3. Os alunos sorteados representarão sua turma e deverão responder, em grupo, **questões de cada disciplina** (conforme etapa e sorteio).
4. As questões serão sorteadas no ato e abrangerão todo o conteúdo ministrado até a data do evento.
 - 4.1. Todas as perguntas estarão numeradas, a partir do número 1.
 - 4.2. O sorteio acontecerá por meio de uma roleta virtual (<https://spinthewheel.io/pt>), com as respectivas numerações de cada uma das perguntas disponíveis.
5. O evento será presidido e apresentado, em todas as suas fases, etapas e arenas, sempre, por um coordenador(a) pedagógico ou diretor de unidade.
6. Após ouvir a pergunta sorteada e o som de "**tempo**", o grupo da vez **deverá** interagir para encontrar a resposta correta. O tempo disponibilizado será de acordo com a etapa. Os componentes da mesa deverão nomear um representante para dirigir-se ao microfone para responder. **Será contabilizada a primeira resposta dita, no microfone, pelo componente nomeado.**
 - 6.1. Na primeira etapa, o grupo terá, exatamente, **01 (um) minuto** para encontrar a resposta da pergunta sorteada e registrá-la ao microfone.
 - 6.2. Na segunda etapa, quando a questão não exigir cálculo, o grupo terá, exatamente, **01 (um) minuto** para encontrar a resposta da pergunta sorteada e registrá-la ao microfone. Entretanto, caso a pergunta sorteada, para ser respondida, venha a exigir o uso de cálculos, o grupo terá, exatamente, **02 (dois) minutos** para encontrar a resposta e registrá-la ao microfone.
 - 6.3. O representante de cada grupo deverá dirigir-se ao microfone para registrar a resposta encontrada até o momento em que soar do apito indicador do término do tempo.
7. Os professores-jurados verificarão se as respostas estão corretas **e completas** – quando não estiverem completamente de acordo com o gabarito – poderão ser aceitas ou não.
8. Para cada **resposta correta** a turma agradecerá **1 (um) ponto** ao marcador.
9. Caso a resposta esteja errada, a turma poderá ser desafiada, da seguinte forma:
 - 9.1. Nas fases eliminatória e semifinal, as turmas poderão desafiar os grupos representantes da mesma série ou de série superior.
 - 9.2. Em nenhum momento poderão ser desafiadas séries de grau de escolaridade inferior.
 - 9.3. A quantidade de desafios será limitada. Cada turma poderá realizar apenas dois desafios por fase (eliminatória e/ou semifinal). Os desafios podem ocorrer na mesma etapa ou em etapas diferentes, a critério do grupo que representará a turma.
 - 9.4. Havendo 2 (dois) ou mais desafiantes para a mesma pergunta, serão colocados, todos, ao fundo da quadra e receberá o benefício do desafio aquele que, primeiro, chegar à

sirene. Neste caso, **e apenas neste caso**, os outros desafiantes poderão responder à pergunta, **caso o primeiro desafiante responda incorretamente**.

9.5. A turma desafiante terá 10 segundos para formular a resposta e falar ao microfone.

9.6. A pontuação do desafio será computada da seguinte forma:

8.3.1. A turma desafiante, caso acerte a resposta, receberá dois pontos.

8.3.2. A turma desafiante, caso responda de forma incorreta ou incompleta, perderá um ponto.

9.7. As turmas de 3ª série do Ens. Médio poderão optar por responder até duas questões de desafio que serão sorteadas para a turma, uma vez que não possui participação na olimpíada de série superior. O tempo de resposta para as perguntas de desafio será correspondente ao tempo tradicional de resposta, de acordo com a necessidade de cálculos, variando entre 1 e 2 minutos.

9.8. As turmas de 2ª série, se, porventura, não tiverem a oportunidade de responder as duas questões de desafio, terão a mesma possibilidade, conforme descrito no item 8.6

10. Após a 1ª etapa de cada fase, o grupo de alunos sorteados terá o direito de interagir e optar pela **troca de até 50% do grupo representante**, ou seja, até **03 (três) componentes do grupo** sorteado anteriormente. Será feito um novo sorteio para preencher essas vagas.

11. No dia do evento, considerando a obrigatoriedade da participação e a importância da competição pedagógica e saudável entre os estudantes, não haverá aulas e as provas eventualmente agendadas serão remarcadas.

IV – DA CLASSIFICAÇÃO:

1. Ao final da fase eliminatória, em cada série, será classificada para a fase semifinal as três turmas que obtiverem a maior pontuação em toda a rede, considerando, como critério de desempate, o maior número de acertos na segunda etapa e, depois, na primeira etapa. Caso permaneça o empate, mesmo após os critérios de desempate estabelecidos, as turmas empatadas irão, ambas, para a fase semifinal.

2. A fase da semifinal será disputada por 24 turmas, distribuídas em 3 arenas, conforme disposto abaixo:

Arena 1: 5º e 6º anos do Ens. Fundamental

Arena 2: 7º, 8º e 9º anos do Ens. Fundamental

Arena 3 : 1ª, 2ª e 3ª séries do Ens. Médio

3. Para disputar a fase final serão convocadas as turmas que conquistarem o primeiro lugar em cada arena, independente da pontuação obtida, **e as duas turmas semifinalistas que responderem, primeiro, ao Enigma Final**.

4. Ao final da segunda etapa da fase final, após o cômputo da pontuação das turmas, **farão jus à premiação conforme classificação da turma, os alunos que cumprirem todos os critérios dispostos em edital**.

V – DO DESEMPATE:

Em caso de **empate**, será sorteado **01 (um) aluno(a)**, ainda não sorteado nas etapas anteriores, de cada turma que deverá – **sozinho(a)** – responder à questão sorteada. Nessa etapa, as questões restantes da 1ª e da 2ª etapas serão misturadas e o aluno terá o tempo correspondente a 01 (um) ou 02 (dois) minutos, caso haja a necessidade de cálculos.

Assim será, até que haja apenas uma turma vencedora.

VI - DA PREMIAÇÃO:

1. Ao final do evento, as turmas que ocuparem as três primeiras colocações receberão, como prêmio, pontos acrescidos à média do 3º bimestre, de cada disciplina que compõe a Olimpíada Cultural, assim determinados:

- 1º lugar: 2,0 pontos
- 2º lugar: 1,5 ponto
- 3º lugar: 1,0 ponto

2. Somente agraciarão os pontos conquistados pelas turmas classificadas em 1º, 2º e 3º lugares, os alunos que estiveram presentes a todas as fases e etapas do evento.
3. Farão jus à pontuação de participação (0,5 ponto), os alunos que estiveram presentes a todas as fases e etapas do evento, em que suas respectivas turmas forem classificadas, a partir do 4º lugar até o 24º lugar.
 - 3.1. A participação da fase eliminatória não contemplará nenhuma pontuação; entretanto, vale ressaltar que para fazer jus à pontuação obtida pela turma, o aluno deverá estar presente em todas as fases e etapas, de forma comprovada com a assinatura das listagens.
4. A pontuação será acrescida à média, do 3º bimestre, de acordo com a colocação das turmas no ranking geral e conforme disposto acima.
5. Além do prêmio conquistado em forma de pontuação, acrescida à média do terceiro bimestre, as turmas terão um **passeio dos campeões** em local e data que serão definidos e divulgados posteriormente. Não haverá nenhum custo repassado aos familiares e o momento será único. Sem qualquer possibilidade de solicitação de reagendamento. A não participação do aluno contemplado é de total responsabilidade da família: seja por imprevistos, atrasos, doenças ou por opção dos responsáveis.
 - 5.1. Entre as turmas que conquistaram do 4º ao 24º lugar, para os alunos que estiverem presentes até o momento da final, após serem determinados os campeões, faremos um sorteio de até 10 alunos, da mesma turma.
Uma turma será sorteada. Havendo mais de 10 alunos presentes, sortearemos 10 crianças para participar do passeio dos campeões; havendo menos de 10 alunos presentes, o grupo será contemplado em sua integralidade, sem necessidade de sorteio.

VII – DAS DATAS, LOCAIS E HORÁRIOS:

1. A **Olimpíada Cultural** será realizada em três fases, distribuídas em dois dias, conforme abaixo:

Fase Eliminatória - Datas elencadas abaixo, todas com início às 08h e previsão de término a ser divulgada pela unidade.

Unidade Barra Olímpica: 20/08, às 8h
Unidade Freguesia: 20/08, às 8h
Unidade Pechincha: 20/08, às 8h
Unidade Recreio I: 20/08, às 8h
Unidade Recreio II: 20/08, às 8h
Unidade Taquara: 20/08, às 8h

Fases Semifinal e Final – Dia 29/09.

Abertura dos portões às 14h para os procedimentos iniciais de listagem e com previsão de término entre 18h e 18h30min.

Local: Unidade Barra Olímpica.

VIII – DAS QUESTÕES SORTEADAS E DISCIPLINAS:

FASES: ELIMINATÓRIA E SEMIFINAL

➤ 1ª Etapa:

Na 1ª etapa do evento, os alunos responderão 3 (três) questões que serão sorteadas entre as seguintes disciplinas:

- 5º ano preparatório ao Ensino Fundamental II:

Língua Portuguesa, História e Geografia.

- Ensino Médio:

Língua Portuguesa, História e Geografia.

➤ 2ª Etapa:

Na 2ª etapa do evento, os alunos responderão 3 (três) questões que serão sorteadas entre as seguintes disciplinas.

- 5º ano preparatório ao Ensino Fundamental II:

Matemática e Ciências.

-Ensino Fundamental II (8º e 9º anos preparatório) e Ensino Médio:

Matemática, Física, Química e Biologia.

FASE: FINAL

Na fase final do evento, disputada pelas turmas classificadas nas três arenas, os alunos responderão 3 (três) questões que serão sorteadas entre as disciplinas da 2ª etapa. Nessa fase, não haverá a possibilidade de desafios.

IX – DOS RECURSOS:

1. Somente serão avaliados os recursos e/ou contestações de questões, conteúdos e/ou gabaritos **que forem realizadas durante o horário previsto para a Olimpíada Cultural.**

X – DAS PENALIDADES:

1. Perderá 1(um) ponto o grupo que buscar a ajuda/colaboração dos alunos que estão na torcida.
2. Perderá 1(um) ponto a turma que receber qualquer tipo de ajuda/informação – dos demais alunos da turma – que auxilie na formulação da resposta a ser dada.
3. Perderá 1(um) ponto a turma em que um dos integrantes do grupo sorteado utilizar qualquer tipo de material para consulta (celular, material impresso, anotações, calculadora, relógios, entre outros que facilitem a formulação da resposta a ser dada).
4. Perderá 1 (um) ponto a turma cujo aluno, no momento em que estiver ao microfone para falar a resposta final encontrada, receber informações, verbais ou não, de qualquer tipo, dos demais integrantes da turma ou do grupo.
5. Em casos de indisciplina, sob a avaliação dos professores-jurados, da coordenação e dos inspetores, a turma do aluno poderá ser penalizada de acordo com a gravidade da situação, podendo perder um ou mais pontos e, inclusive, haver desclassificação da turma.
6. Perderá 1 (um) ponto a turma do aluno que atrapalhar, de qualquer maneira, o andamento do evento, com comportamentos inadequados e/ou indicando respostas, certas ou não, aos participantes, sendo ou não estes de sua turma.

Rio de Janeiro, 11 de agosto de 2026