

“Os desafios da esquerda e/ou direita para o Brasil dos próximos 10 anos.”

Feira de Ciências - Turma 300

Professora: Maria Eduarda

Tema do Projeto: "Os Superpoderes Animais: Como a Natureza Resolve Problemas"

Na natureza, a sobrevivência é um desafio diário. Para conseguir comida, fugir de perigos e proteger seus filhotes, os animais não contam com a tecnologia humana, mas possuem características biológicas impressionantes que funcionam como verdadeiros superpoderes.

Muito antes dos super-heróis das histórias em quadrinhos existirem, o reino animal já apresentava soluções fantásticas para resolver problemas: a invisibilidade através da camuflagem, armaduras naturais ultra resistentes, sentidos aguçados que desafiam o escuro e engenheiros capazes de construir vilas subterrâneas inteiras.

Este projeto de Ciências, investiga como a anatomia e o comportamento animal são perfeitamente adaptados ao ambiente. Ao explorar essas habilidades divididas em cinco grandes grupos, **O Poder da Invisibilidade, Super Armaduras e Casas Portáteis, Visão de Raio-X e Super Audição, Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais** demonstram que a maior e mais inteligente tecnologia do nosso planeta é, na verdade, a própria biodiversidade.

Grupo 1

O Poder da Invisibilidade (Camuflagem e Imitação)

Ana Clara, Bernardo Agostinho, Gustavo Salgado e Nicolle Zanganelli

O que vão explicar: Como os animais mudam de cor ou têm o corpo parecido com folhas e galhos para sumir no ambiente.

Etapas 1: O grupo deverá fazer UMA única pesquisa sobre os **animais que usam o seu poder para se camuflar**. Essa pesquisa deve ser impressa e conter imagens e textos. Deverá ser utilizada para compor o cartaz.

Entrega da pesquisa: 03/09

Etapas 2: O grupo deverá confeccionar o cartaz com a pesquisa e imagens realizada.

Entrega do cartaz: 09/09

Etapas 3: Todos os alunos irão apresentar oralmente o tema de seu trabalho, no dia da feira.

Para isso deverá ser criado um pequeno texto.

Avaliação e verificação do texto: 09/09

Etapas 4: Para a parte lúdica da Feira de Ciências, os alunos deverão confeccionar uma maquete sobre o tema citado.

Entrega da maquete: 10/09

Data da Feira de Ciências: 12/9

Sugestão:

Montar uma caixa ou painel com folhas, galhos e pedras, escondendo animais de plástico para que os visitantes encontrem os animais camuflados.

"Os desafios da esquerda e/ou direita para o Brasil dos próximos 10 anos."

Feira de Ciências - Turma 300

Professora: Maria Eduarda

Tema do Projeto: "Os Superpoderes Animais: Como a Natureza Resolve Problemas"

A natureza, a sobrevivência é um desafio diário. Para conseguir comida, fugir de perigos e proteger seus filhotes, os animais não contam com a tecnologia humana, mas possuem características biológicas impressionantes que funcionam como verdadeiros superpoderes.

Muito antes dos super-heróis das histórias em quadrinhos existirem, o reino animal já apresentava soluções fantásticas para resolver problemas: a invisibilidade através da camuflagem, armaduras naturais ultra resistentes, sentidos aguçados que desafiam o escuro e engenheiros capazes de construir vilas subterrâneas inteiras.

Este projeto de Ciências, investiga como a anatomia e o comportamento animal são perfeitamente adaptados ao ambiente. Ao explorar essas habilidades divididas em cinco grandes grupos, **O Poder da Invisibilidade, Super Armaduras e Casas Portáteis, Visão de Raio-X e Super Audição, Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais** demonstram que a maior e mais inteligente tecnologia do nosso planeta é, na verdade, a própria biodiversidade.

Grupo 2

Super Armaduras e Casas Portáteis

Antonella Grazia, Bernardo Marfim, Hércules dos Santos, Maria Caroline e Pedro Calderari.

O que vão explicar: Animais que carregam a própria casa nas costas ou têm pele dura como escudo (tartarugas, caracóis, tatus e caranguejos).

Etapa 1: O grupo deverá fazer UMA única pesquisa sobre os **animais que tem Super Armaduras e Casas Portáteis**. Essa pesquisa deve ser impressa e conter imagens e textos. Deverá ser utilizada para compor o cartaz.

Entrega da pesquisa: 03/09

Etapa 2: O grupo deverá confeccionar o cartaz com a pesquisa e imagens realizada.

Entrega do cartaz: 09/09

Etapa 3: Todos os alunos irão apresentar oralmente o tema de seu trabalho, no dia da feira.

Para isso deverá ser criado um pequeno texto.

Avaliação e verificação do texto: 09/09

Etapa 4: Para a parte lúdica da Feira de Ciências, os alunos deverão confeccionar uma maquete sobre o tema citado.

Entrega da maquete: 10/09

Data da Feira de Ciências: 12/9

Sugestões: Demonstrar a resistência das estruturas naturais utilizando cascas de ovos, conchas ou pequenas estruturas de papelão reforçadas. Os alunos poderão explicar como essas "armaduras" distribuem o peso e protegem o corpo do animal.

Projeto Pedagógico 2026

“Os desafios da esquerda e/ou direita para o Brasil dos próximos 10 anos.”

Feira de Ciências - Turma 300

Professora: Maria Eduarda

Tema do Projeto: "Os Superpoderes Animais: Como a Natureza Resolve Problemas"

A natureza, a sobrevivência é um desafio diário. Para conseguir comida, fugir de perigos e proteger seus filhotes, os animais não contam com a tecnologia humana, mas possuem características biológicas impressionantes que funcionam como verdadeiros superpoderes.

Muito antes dos super-heróis das histórias em quadrinhos existirem, o reino animal já apresentava soluções fantásticas para resolver problemas: a invisibilidade através da camuflagem, armaduras naturais ultra resistentes, sentidos aguçados que desafiam o escuro e engenheiros capazes de construir vilas subterrâneas inteiras.

Este projeto de Ciências, investiga como a anatomia e o comportamento animal são perfeitamente adaptados ao ambiente. Ao explorar essas habilidades divididas em cinco grandes grupos, **O Poder da Invisibilidade, Super Armaduras e Casas Portáteis, Visão de Raio-X e Super Audição, Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais** demonstram que a maior e mais inteligente tecnologia do nosso planeta é, na verdade, a própria biodiversidade.

Grupo 3

Visão de Raio-X e Super Audição

Antônio Castilhori, Clara Galiza, Isabela Regina, Mariana Reis e Miguel Moraes

O que vão explicar: Como os morcegos "enxergam" no escuro com o som (ecolocalização) ou como as corujas ouvem a grandes distâncias

Etapa 1: O grupo irá fazer UMA única pesquisa sobre os animais com **Visão de Raio-X e Super Audição**. Essa pesquisa deve ser impressa e conter imagens e textos. Deverá ser utilizada para compor o cartaz.

Entrega da pesquisa: 03/09

Etapa 2: O grupo deverá confeccionar o cartaz com a pesquisa e imagens realizada.

Entrega do cartaz: 09/09

Etapa 3: Todos os alunos irão apresentar oralmente o tema de seu trabalho, no dia da feira.

Para isso deverá ser criado um pequeno texto.

Avaliação e verificação do texto: 09/09

Etapa 4: Para a parte lúdica da Feira de Ciências, os alunos deverão confeccionar uma maquete sobre o tema citado.

Entrega da maquete: 10/09

Data da Feira de Ciências: 12/9

Sugestão: O "Jogo da Caverna Escura", onde o visitante fecha os olhos e precisa adivinhar de onde vem um som de estalo, simulando o ouvido atento dos animais noturnos.

Projeto Pedagógico 2026

“Os desafios da esquerda e/ou direita para o Brasil dos próximos 10 anos.”

Feira de Ciências - Turma 300

Professora: Maria Eduarda

Tema do Projeto: "Os Superpoderes Animais: Como a Natureza Resolve Problemas"

A natureza, a sobrevivência é um desafio diário. Para conseguir comida, fugir de perigos e proteger seus filhotes, os animais não contam com a tecnologia humana, mas possuem características biológicas impressionantes que funcionam como verdadeiros superpoderes.

Muito antes dos super-heróis das histórias em quadrinhos existirem, o reino animal já apresentava soluções fantásticas para resolver problemas: a invisibilidade através da camuflagem, armaduras naturais ultra resistentes, sentidos aguçados que desafiam o escuro e engenheiros capazes de construir vilas subterrâneas inteiras.

Este projeto de Ciências, investiga como a anatomia e o comportamento animal são perfeitamente adaptados ao ambiente. Ao explorar essas habilidades divididas em cinco grandes grupos, **O Poder da Invisibilidade, Super Armaduras e Casas Portáteis, Visão de Raio-X e Super Audição, Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais** demonstram que a maior e mais inteligente tecnologia do nosso planeta é, na verdade, a própria biodiversidade.

Grupo 4**Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais**

Arthur Soares, Giovana Lima, Max Gomes, Manuela Noronha e Guilherme Villardi

O que vão explicar: Os animais que constroem vilas, prédios e redes incríveis, como as formigas, os castores, as aranhas e o João-de-barro.

Etapa 1: O grupo irá fazer UMA única pesquisa sobre os **animais que são os engenheiros da Natureza**. Essa pesquisa deve ser impressa e conter imagens e textos. Deverá ser utilizada para compor o cartaz.

Entrega da pesquisa: 03/09

Etapa 2: O grupo deverá confeccionar o cartaz com a pesquisa e imagens realizada.

Entrega do cartaz: 09/09

Etapa 3: Todos os alunos irão apresentar oralmente o tema de seu trabalho, no dia da feira.

Para isso deverá ser criado um pequeno texto.

Avaliação e verificação do texto: 09/09

Etapa 4: Para a parte lúdica da Feira de Ciências, os alunos deverão confeccionar uma maquete sobre o tema citado.

Entrega da maquete: 10/09

Data da Feira de Ciências: 12/9

Sugestão: Uma maquete grande de um formigueiro cortado ao meio (feito de caixas de sapato) mostrando as "salas" internas: o berçário, a sala da rainha e o estoque de comida.

“Os desafios da esquerda e/ou direita para o Brasil dos próximos 10 anos.”

Feira de Ciências - Turma 300

Professora: Maria Eduarda

Tema do Projeto: "Os Superpoderes Animais: Como a Natureza Resolve Problemas"

A natureza, a sobrevivência é um desafio diário. Para conseguir comida, fugir de perigos e proteger seus filhotes, os animais não contam com a tecnologia humana, mas possuem características biológicas impressionantes que funcionam como verdadeiros superpoderes.

Muito antes dos super-heróis das histórias em quadrinhos existirem, o reino animal já apresentava soluções fantásticas para resolver problemas: a invisibilidade através da camuflagem, armaduras naturais ultra resistentes, sentidos aguçados que desafiam o escuro e engenheiros capazes de construir vilas subterrâneas inteiras.

Este projeto de Ciências, investiga como a anatomia e o comportamento animal são perfeitamente adaptados ao ambiente. Ao explorar essas habilidades divididas em cinco grandes grupos, **O Poder da Invisibilidade, Super Armaduras e Casas Portáteis, Visão de Raio-X e Super Audição, Engenheiros da Natureza e Super Velocidade e Saltos Radicais** demonstram que a maior e mais inteligente tecnologia do nosso planeta é, na verdade, a própria biodiversidade.

Grupo 5

Super Velocidade e Saltos Radicais

Benício Messias, Theo Peres, Luiza Abrante, Sofia Saraiva e Wallyson Nunes

O que vão explicar: Como o formato das patas e o corpo dos animais ajudam a dar saltos gigantes (sapos e cangurus) ou correr muito rápido (guepardos).

Etapas 1: O grupo deverá fazer UMA única pesquisa sobre os **animais que tem Super Velocidade e Saltos Radicais**. Essa pesquisa deve ser impressa e conter imagens e textos. Deverá ser utilizada para compor o cartaz.

Entrega da pesquisa: 01/09

Etapas 2: O grupo deverá confeccionar o cartaz com a pesquisa e imagens realizada.

Entrega do cartaz: 03/09

Etapas 3: Todos os alunos irão apresentar oralmente o tema de seu trabalho, no dia da feira.

Para isso deverá ser criado um pequeno texto.

Avaliação e verificação do texto: 09/09

Etapas 4: Para a parte lúdica da Feira de Ciências, os alunos deverão confeccionar uma maquete sobre o tema citado.

Entrega da maquete: 10/09

Data da Feira de Ciências: 12/9

Sugestão: Uma fita métrica colada no chão mostrando a distância real do salto de uma rã ou de um canguru, desafiando os visitantes a pularem para ver se conseguem alcançar o "superpoder" deles